

# L'INFORMATIQUE ET LA PROGRAMMATION

## FICHE D'ACTIVITÉS

- Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.
- Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.



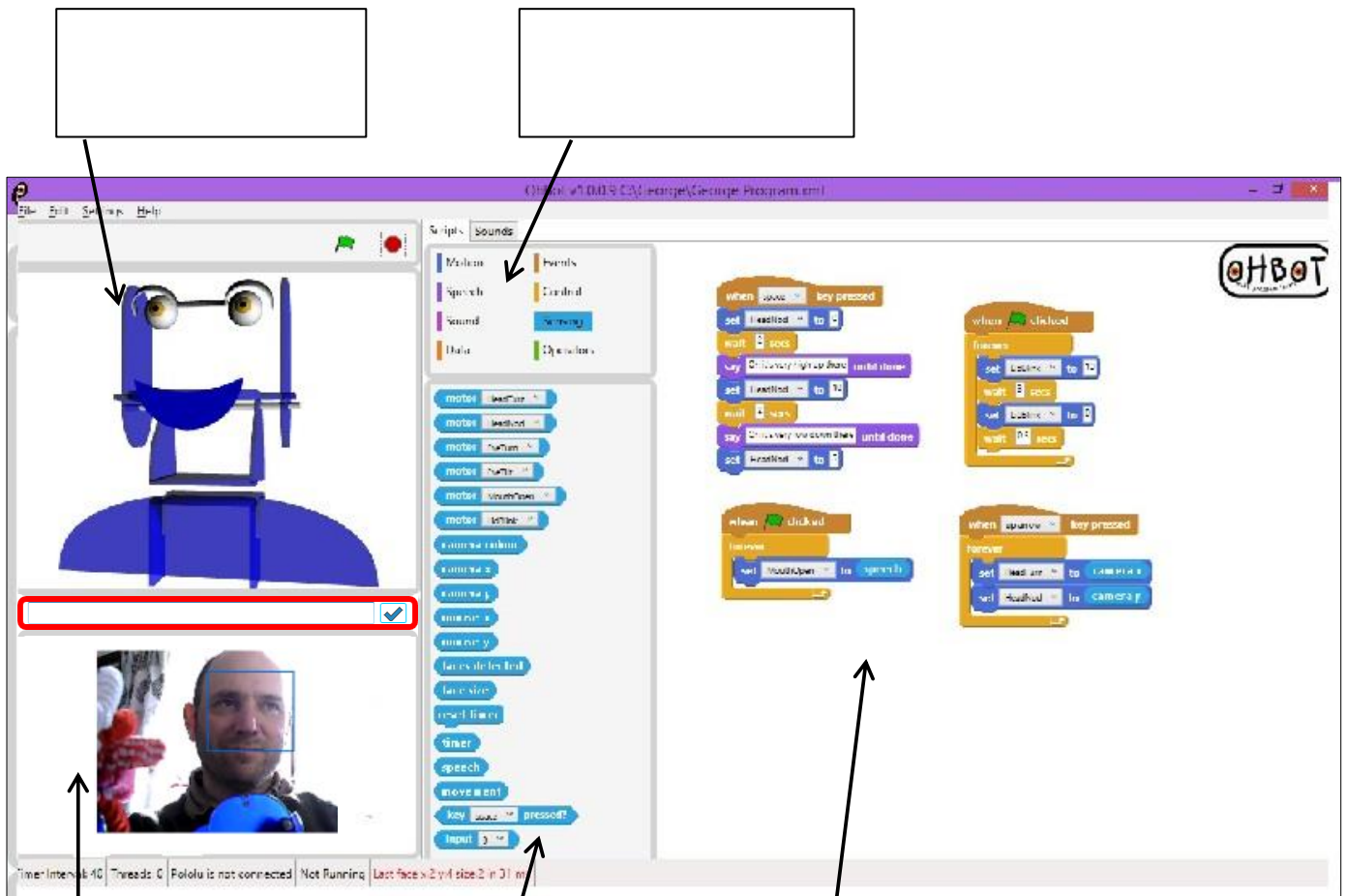
### 1 - Présentation du logiciel

☞ Pour lancer le programme OhBot :

- Bureau de l'ordinateur > Logiciels Technologie > OhBot

☞ Observer l'écran du logiciel et retrouver les différentes parties :

*Blocs de programmation / Catégories de blocs / Scène : simulation de Ohbot / Aire des scripts / Zone de dialogue (caméra, webcam, écrit).*





## 2 - Les mouvements de la tête

### 2.1 - Objectif : Faire bouger la tête de droite à gauche (et inversement)

- Faire le programme afin de bouger la tête pour dire « NON ».

(valeur minimum : 0 ; valeur maximum : 10)

Programme « tête droite gauche »	Correction

- Enregistrer le programme

dans :

**Documents > OhBot**

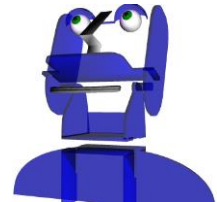
sous le nom :

**tête droite gauche**

### 2.2 - Objectif : Faire un hochement de la tête

- Faire le programme afin de bouger la tête vers le haut et vers le bas pour dire « OUI ».

(valeur minimum : 0 ; valeur maximum : 10)



Programme « tête haut bas »	Correction

- Enregistrer le programme

dans :

**Documents > OhBot**

sous le nom :

**tête haut bas**

**3 - Les mouvements des yeux****3.1 - Objectif : Faire bouger les yeux de droite à gauche (et inversement)****- Faire le programme afin de bouger les yeux de droite à gauche.***(valeur minimum : 0 ; valeur maximum : 10)*

Programme « yeux gauche droite »	Correction

- Enregistrer le programme

dans :

**Documents > OhBot**

sous le nom :

**yeux gauche droite****3.2 - Objectif : Faire bouger les yeux de haut en bas (et inversement)****- Faire le programme afin de bouger les yeux de haut en bas.***(valeur minimum : 0 ; valeur maximum : 10)*

Programme « yeux haut bas »	Correction

- Enregistrer le programme

dans :

**Documents > OhBot**

sous le nom :

**yeux haut bas**

**4 - Les mouvements des paupières**

**Objectif : Faire bouger les paupières pour fermer et ouvrir les yeux.**

- **Faire le programme afin de bouger les paupières de haut en bas (et inversement).**  
(valeur minimum : 0 ; valeur maximum : 10)

Programme « paupières »	Correction

- Enregistrer le programme  
dans : **Documents > OhBot**  
sous le nom : **paupières**

**5 - Les mouvements des lèvres**

**5.1 - Objectif : Faire bouger les lèvres en appuyant sur différentes touches du clavier.**  
(valeur minimum : 0 ; valeur maximum : 10)

- **Bouche ouverte :**  
Touche « O » : lèvre supérieure en haut, lèvre inférieure en bas
- **Bouche fermée :**  
Touche « F » : lèvre supérieure au milieu, lèvre inférieure au milieu  
Touche « H » : lèvre supérieure et lèvre inférieure haut  
Touche « B » : lèvre supérieure et lèvre inférieure en bas
- **Bouche entrouverte :**  
Touche « I » : lèvre supérieure au milieu, lèvre inférieure en bas  
Touche « S » : lèvre supérieure en haut, lèvre inférieure au milieu



Programme « toutes les lèvres »	Correction

Programme « toutes les lèvres » (suite)	Correction

- Enregistrer le programme  
dans : **Documents > OhBot**  
sous le nom : **toutes les lèvres**



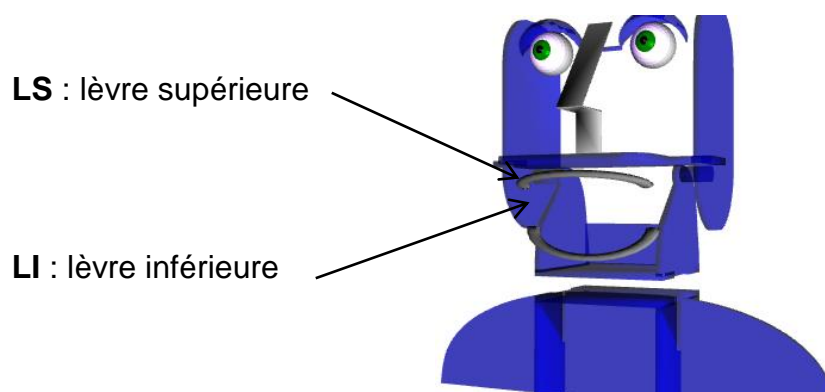
## 5.2 - Objectif : Faire bouger les lèvres pour fermer et ouvrir la bouche.

- **Faire bouger les deux lèvres vers le haut, puis vers le bas, la bouche étant fermée.**
- **Entrouvrir la bouche, lèvre supérieure en haut, puis bouche fermée, puis lèvre inférieure en bas.**  
(valeur minimum : 0 ; valeur maximum : 10)

Programme « mouvement lèvres »	Correction

- Enregistrer le programme  
dans : **Documents > OhBot**  
sous le nom : **mouvement lèvres**

### 5.3 – Compléter le tableau en précisant les valeurs qui correspondent à la position des lèvres.



Position des lèvres	Schéma	Valeurs
<b>LS</b> : au milieu <b>LI</b> : en bas		<b>LS</b> : ..... <b>LI</b> : .....
<b>LS</b> : au milieu <b>LI</b> : au milieu		<b>LS</b> : ..... <b>LI</b> : .....
<b>LS</b> : en haut <b>LI</b> : au milieu		<b>LS</b> : ..... <b>LI</b> : .....
<b>LS</b> : en haut <b>LI</b> : en haut		<b>LS</b> : ..... <b>LI</b> : .....
<b>LS</b> : en bas <b>LI</b> : en bas		<b>LS</b> : ..... <b>LI</b> : .....
<b>LS</b> : en haut <b>LI</b> : en bas		<b>LS</b> : ..... <b>LI</b> : .....